

2026. 1학기. 학교연합 공동교육과정 고급수학I	학교:
01. [벡터] 벡터의 뜻	이름:

학습목표: 벡터의 뜻을 알고, 벡터의 덧셈, 뺄셈, 실수배를 할 수 있다.

물건의 무게, 건물의 높이, 자동차의 속도 등은 하나의 실수로 그 양을 나타낼 수 있다. 그러나 물체에 작용하는 힘이나 물체가 움직이는 속도, 가속도 등은 크기뿐만 아니라 그것이 작용하는 방향도 함께 밝혀 주어야 그 양을 나타낼 수 있다. 이처럼 크기만 갖는 양을 **스칼라**, 크기와 방향을 함께 가지는 양을 **벡터**라 한다.

정의	스칼라, 벡터
_____ :	_____만 갖는 양
_____ :	_____와 _____을 함께 갖는 양

점 A에서 점 B로 향하는 화살표를 이용하여 벡터를 나타낼 수 있다.

정의	벡터 \overrightarrow{AB} 의 시점, 종점, 크기
벡터는 점 A에서 점 B로 향하는 화살표를 사용하여 나타내고 이 벡터를 기호로 _____와 같이 나타낸다.	
- 벡터 \overrightarrow{AB} 의 _____: _____의 길이 - 벡터 \overrightarrow{AB} 의 _____: 점_____, 벡터 \overrightarrow{AB} 의 _____: 점_____	

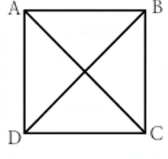
벡터를 한 문자로 나타낼 때는 기호로

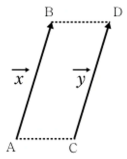
$$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \dots$$

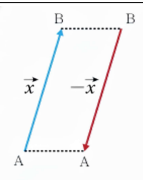
와 같이 나타내고, 벡터 \vec{a} 의 크기는 _____와 같이 나타낸다.

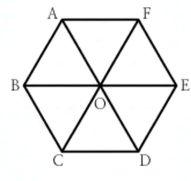
정의	단위벡터
크기가 _____인 벡터를 _____라고 한다.	

벡터는 평면, 공간에서 모두 생각할 수 있으며 평면과 공간에서의 벡터를 구별할 필요가 있을 때에는 이들을 각각 **평면벡터**, **공간벡터**라고 한다.

문제1	단위벡터	
<p>그림과 같이 한 변의 길이가 1인 정사각형 $ABCD$에 대해, 물음에 답하여라.</p> <p>(1) 단위벡터를 2개 이상 구하시오.</p> <p>(2) 벡터 \overrightarrow{AC}의 크기를 구하시오.</p>		

정의	서로 같은 벡터	
<p>두 벡터 $\vec{x} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{y} = \overrightarrow{CD}$가 서로 같다</p> <p>$\Leftrightarrow$ 두 벡터의 _____ 와 _____ 이 모두 같다.</p>		

정의	벡터 $-\overrightarrow{AB}$	
<p>벡터 $-\overrightarrow{AB}$: 벡터 \overrightarrow{AB}와 _____ 는 같고, _____ 이 반대인 벡터.</p> <p>즉, $-\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{\quad}$ 이다.</p>		

문제2		
<p>오른쪽 정육각형 $ABCDEF$에서 다음 벡터를 모두 구하여라.</p> <p>(1) \overrightarrow{AF}와 같은 벡터</p> <p>(2) \overrightarrow{OD}와 크기는 같고 방향이 반대인 벡터</p>		

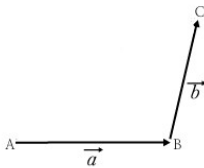
다항식끼리 덧셈, 뺄셈, 실수배 등의 연산을 할 수 있듯이 벡터끼리 또한 덧셈, 뺄셈, 실수배 등의 연산을 할 수 있다. 벡터의 덧셈은 아래와 같이 정의한다.

정의	벡터의 덧셈
두 벡터 $\vec{x} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{y} = \overrightarrow{BC}$ 에 대해, $\vec{x} + \vec{y} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \underline{\hspace{2cm}}$	

이를 평면벡터로 나타내면 아래와 같다.

1) 벡터의 덧셈 방법1 (삼각형법)

2) 벡터의 덧셈 방법2 (평행사변형법)



정리	벡터의 덧셈에 대한 연산법칙
세 벡터 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 에 대하여 다음이 성립한다. (1) (벡터 덧셈에 대한 교환법칙) _____ (2) (벡터 덧셈에 대한 결합법칙) _____	

[증명]	
(1) 평행사변형 $OABC$ 에서 $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$, $\vec{b} = \overrightarrow{OB}$ 일 때, $\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} = \underline{\hspace{2cm}}$. 그리고, $\vec{b} + \vec{a} = \underline{\hspace{2cm}}$. 따라서, 교환법칙이 성립한다.	
(2)	

정의	영벡터
벡터 \overrightarrow{AA} 와 같이 _____과 _____이 일치하는 벡터를 _____라고 하고, 기호로는 _____와 같이 나타낸다. 이 때, 영벡터의 크기는 _____이고, 그 방향은 생각하지 않는다.	

일반적으로 임의의 벡터 \vec{a} 와 영벡터에 대해 다음이 성립한다.

정리	영벡터와 벡터의 덧셈
(1)	$\vec{a} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{a} = \vec{a}$
(2)	$\vec{a} + (-\vec{a}) = (-\vec{a}) + \vec{a} = \vec{0}$

벡터의 뺄셈은 다음과 같이 정의한다.

정의	벡터의 뺄셈
	두 벡터 $\vec{a} = \overrightarrow{OA}, \vec{b} = \overrightarrow{OB}$ 에 대하여, $\vec{a} - \vec{b} = \underline{\hspace{2cm}} + \underline{\hspace{2cm}}$ 즉, $\overrightarrow{OA} - \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{\hspace{2cm}}$.

벡터의 실수배는 다음과 같이 정의한다.

정의	벡터의 실수배
	영벡터가 아닌 벡터 \vec{a} 및 실수 k 에 대하여, 벡터 $k\vec{a}$ 는 다음과 같다. 1) $k > 0$ 이면, \vec{a} 와 방향이 같고 크기가 $k \vec{a} $ 인 벡터이다. 2) $k < 0$ 이면, \vec{a} 와 방향이 _____이고, 크기가 $k \vec{a} $ 인 벡터이다. 3) $k = 0$ 이면, _____이다. 또한, 임의의 실수 k 에 대해, $k\vec{0} = \vec{0}$ 이다.

벡터의 실수배 연산에 대해 일반적으로 다음이 성립한다.

정리	벡터의 실수배에 대한 성질
	실수 k, l , 벡터 \vec{a}, \vec{b} 에 대해 다음이 성립한다. (1) (벡터 실수배에 대한 결합법칙) _____ (2) (벡터 실수배에 대한 분배법칙) _____ (3) (벡터 실수배에 대한 분배법칙) _____

지금까지 배운 벡터 덧셈, 뺄셈, 실수배에 관한 성질들을 바탕으로 아래와 같이 벡터 식을 간단히 할 수 있다.

문제3	
$3(\vec{a} + 2\vec{b}) - (4\vec{a} - \vec{b})$ 를 간단히 하여라	

2026. 1학기. 학교연합 공동교육과정 고급수학I	학교:
02. [벡터] 위치벡터	이름:

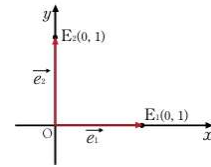
학습 목표: 평면과 공간에서 위치 벡터의 뜻을 알고, 벡터와 좌표의 대응을 이해할 수 있다.

평면 또는 공간에서 한 점 O 를 시점으로 정하면 임의의 점 P 에 대해 벡터 $\overrightarrow{OP} = \vec{p}$ 인 벡터 \vec{p} 는 오직 하나로 정해진다. 이를 위치벡터라고 아래와 같이 정의한다.

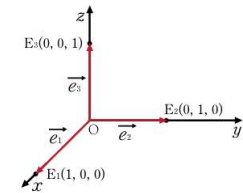
정의	위치벡터
점 O 를 시점으로 하는 벡터 \overrightarrow{OP} 를 점 O 에 대한 점 P 의 _____라고 한다. 일반적으로 위치 벡터의 시점 O 는 좌표 평면 또는 좌표 공간의 _____으로 잡는다.	

위치벡터를 이용하면 평면 또는 공간 상에서의 벡터를 조금 더 쉽게 다룰 수 있다.

평면 상의 두 점 $E_1(1,0), E_2(0,1)$ 에 대해 위치 벡터 $\overrightarrow{OE_1}, \overrightarrow{OE_2}$ 를 각각 단위벡터 \vec{e}_1, \vec{e}_2 로 나타낸다.



공간 상의 세 점 $E_1(1,0,0), E_2(0,1,0), E_3(0,0,1)$ 에 대해 위치 벡터 $\overrightarrow{OE_1}, \overrightarrow{OE_2}, \overrightarrow{OE_3}$ 를 각각 단위벡터 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 로 나타낸다.



단위벡터 \vec{e}_1, \vec{e}_2 를 이용하여 아래와 같이 벡터의 성분을 정의할 수 있다.

정의	평면벡터의 성분
좌표평면 상의 점 $A(a_1, a_2)$ 에 대해, 위치벡터 $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$ 에 대해 아래가 성립한다. $\vec{a} = \quad \quad \quad = (\quad , \quad)$ 이 때, 실수 a_1, a_2 를 벡터 \vec{a} 의 _____이라고 한다. (a_1 : \vec{a} 의 _____, a_2 : \vec{a} 의 _____)	

정의	공간벡터의 성분
좌표공간 상의 점 $A(a_1, a_2, a_3)$ 에 대해, 위치벡터 $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$ 에 대해 아래가 성립한다. $\vec{a} = \quad \quad \quad = (\quad , \quad , \quad)$ 이 때, 실수 a_1, a_2, a_3 를 벡터 \vec{a} 의 _____이라고 한다. (a_1 : \vec{a} 의 _____, a_2 : \vec{a} 의 _____, a_3 : \vec{a} 의 _____)	

(예) 아래 벡터의 성분을 구하시오.

$$\vec{a} = \overrightarrow{OA} \quad (\text{단, } A = (3,5))$$

(예) 벡터 $\vec{x} = (1, -3)$ 를 좌표평면 상에 화살표로 나타내시오.

정리	두 평면벡터가 서로 같을 조건
$\vec{a} = (a_1, a_2), \vec{b} = (b_1, b_2)$ 일 때, $\vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow$ _____ .	

정리	두 공간벡터가 서로 같을 조건
$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ 일 때, $\vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow$ _____ .	

평면벡터의 연산을 아래와 같이 성분을 이용해 쉽게 할 수 있다.

정리	평면벡터의 성분에 따른 연산
$\vec{a} = (a_1, a_2), \vec{b} = (b_1, b_2)$ 일 때, ① $\vec{a} + \vec{b} =$ ② $\vec{a} - \vec{b} =$ ③ $k\vec{a} =$ (단, k 는 실수)	

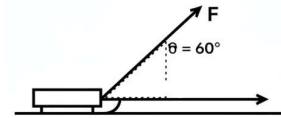
공간벡터의 연산도 비슷하게 성립한다.

문제1	
$\vec{a} = (2, 1), \vec{b} = (-1, 3)$ 일 때, 벡터 $\vec{c} = (3, 5)$ 를 $m\vec{a} + n\vec{b}$ 의 형태로 나타내어라.	

정리	두 벡터가 이루는 각의 크기
두 벡터 \vec{a}, \vec{b} 가 이루는 각의 크기를 θ ($0 \leq \theta \leq \pi$)라 하면,	
$\cos\theta =$	

문제3	
두 벡터 $\vec{a} = (1, 0, -1), \vec{b} = (2, 2, -1)$ 가 이루는 각 θ 의 크기를 구하여라. (단, $0 \leq \theta \leq \pi$)	

문제4	
<p>철수가 썰매에 끈을 묶고 어깨에 메고 바닥과 60°의 각도를 유지하며 20 N의 일정한 힘으로 당긴다. 썰매가 10 m 앞으로 이동했을 때, 철수가 썰매가 앞으로 이동하는 데 쓴 일은 얼마인가?</p>	
<p>참고: 일의 양 W, 힘의 크기 F, 이동거리 $s \Rightarrow W = Fs$</p>	



정리	벡터의 내적과 수직·평행 조건
영벡터가 아닌 두 벡터 \vec{a}, \vec{b} 에 대하여, ① (수직 조건) $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow$ _____ ② (평행 조건) $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow$ _____	

(증명)

수학적 유용성	
벡터의 내적이 필요한 이유를 자유롭게 설명해 보세요.	

벡터의 내적 또한 덧셈, 뺄셈과 같이 하나의 잘 정의된 연산으로서 아래와 같이 연산법칙이 성립한다.

정리	벡터의 내적에 대한 성질
세 벡터 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 와 실수 k 에 대하여, ① (교환법칙) $\vec{a} \cdot \vec{b} =$ _____ ② (분배법칙) $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) =$ _____ $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} =$ _____ ③ (결합법칙) $(k\vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (k\vec{b}) =$ _____	

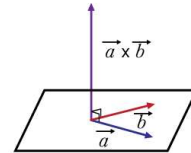
좌표공간에서 두 벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ 의 외적을 다음과 같이 정의한다.

정의	벡터의 외적
	일반적으로 두 공간벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ 에 대하여, \vec{a}, \vec{b} 의 _____: _____ = _____.

[참고](사루스의 법칙(Sattus' rule))

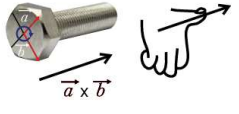
문제5	_____
	두 벡터 $\vec{a} = (1, 2, 2), \vec{b} = (3, 2, -1)$ 의 외적 $\vec{a} \times \vec{b}$ 을 구하여라.

문제6	_____
	두 벡터의 외적 $\vec{a} \times \vec{b}$ 이 두 벡터 \vec{a}, \vec{b} 모두에 각각 수직임을 보이시오.



문제7	_____
	임의의 공간벡터 \vec{a} 에 대해, $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$ 임을 보여라.

정리	벡터의 외적의 크기
	<p>두 공간벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$가 이루는 각을 θ(단, $0 \leq \theta \leq \pi$)라 할 때, $\vec{a} \times \vec{b} =$ _____ 이다. 따라서, 이는 두 변의 길이가 각각 _____, _____ 이고 그 끼인각의 크기가 _____ 인 _____의 넓이와 같다.</p>

정리	벡터의 외적의 방향 (오른손법칙)
	<p>영벡터가 아닌 두 공간벡터 \vec{a}, \vec{b}의 외적 $\vec{a} \times \vec{b}$의 방향은 벡터 \vec{a}에서 벡터 \vec{b}의 방향으로 오른나사를 돌렸을 때 나사가 진행되는 방향이다.</p> <div style="text-align: right;">  </div>

(증명)